
	Control del Proceso Educativo Historia, Geografía y Ciencias Sociales 3° Básico Primera Unidad			7. 5. 1.
	<i>Instituto San Lorenzo</i>	<i>Coordinación Educación Básica</i>	<i>Rev.01 Pág. 1 de 3</i>	

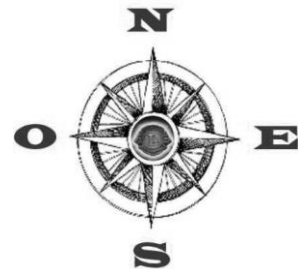
Profesora de Asignatura: Daniela Riquelme Padilla
1° Unidad: Ubicación espacial y líneas imaginarias del planeta.
Objetivo: Ubicar personas, lugares y elementos en una cuadrícula, utilizando líneas de referencia y puntos cardinales.
Indicaciones: Esta guía es una evaluación sumativa. Es importante que la respondas claramente. Cuando la termines, debes enviarla por Classroom para evaluar. El plazo de entrega es hasta el viernes 28 de mayo.
Esta guía evaluada consta de 31 puntos , que se desglosan de acuerdo con cada una de las instrucciones.

Nombre estudiante:	Curso:
---------------------------	---------------

1.- En el recuadro siguiente, dibuja y ubica los elementos que aparecen en las instrucciones. Ten en cuenta los puntos cardinales. **(10 puntos)**












INSTRUCCIONES:

- a) Dibuja un árbol al centro del recuadro.
- b) Dibuja una casa al **Este** del árbol.
- c) Dibuja un perro al **Norte** del árbol.
- d) Dibuja un río al **Sur** del árbol.
- e) Dibuja dos niños al **Oeste** del árbol.





2.- Observa la siguiente cuadrícula y sus elementos.

	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Señala la ubicación de los siguientes animales y anota las coordenadas en las que se encuentran. **(11 puntos)**

Animal	Coordenada de su ubicación
Cocodrilo	
Elefante	
Camello	
León	
Tigre	
Jirafa	
Avestruz	
Caballo	
Cebra	
Búfalo	
Hipopótamo	

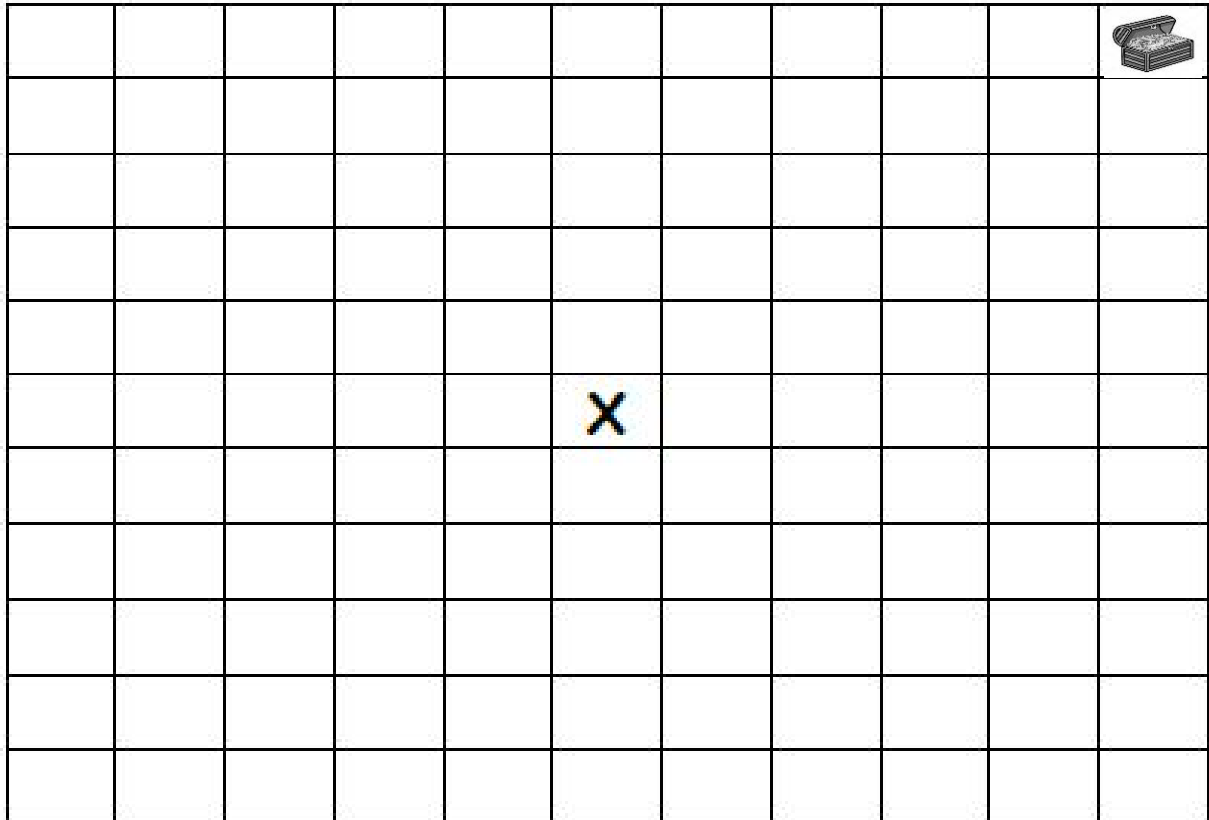


3.- Crea un camino y 7 instrucciones para encontrar un tesoro, usando los puntos cardinales para ello. **(10 Puntos)**

IMPORTANTE:

*Pinta el camino que te conduce al tesoro, parte desde la X.

*Crea las 7 instrucciones (ejemplo: *Avanza dos cuadros hacia el norte)



INSTRUCCIONES PARA ENCONTRAR EL TESORO

- 1.-
- 2.-
- 3.-
- 4.-
- 5.-
- 6.-
- 7.-

